

Project partners:



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Dit project werd gefinancierd met de steun van de Europese Commissie. De verantwoordelijkheid van deze publicatie ligt uitsluitend bij de auteur; de Commissie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het gebruik van de informatie die erin is vervat.

Projectnummer: 612166-EPP-1-2019-1-ES-EPPKA3-IPI-SOC-IN

INGAME op sociale media:

<https://www.facebook.com/InGame-project>

https://www.instagram.com/ingame_project

<https://twitter.com/IngameProject>



*Word lid van de
INGAME community!*

ingame.erasmus.site



Over het project

De belangrijkste doelstelling is het bevorderen van kennis van en inzicht in waarden en grondrechten, alsmede sociale en burgerschapscompetenties voor jongvolwassenen.



Bovendien zal INGAME direct en indirect de digitale, taal-, lees-, communicatie- en samenwerkingsvaardigheden van de spelers verbeteren.



Het INGAME-project richt zich op online-spellen en digitale vaardigheden om de ontwikkeling van burgersvaardigheden van jonge volwassenen te bevorderen. Dit is een nieuw terrein voor de ontwikkeling van deze vaardigheden. Het zal met behulp van geavanceerde ICT-tools worden ontwikkeld, waarbij gebruik wordt gemaakt van de nieuwste ontwikkelingen op het gebied van onderwijstechnologie en wordt voortgebouwd op burgerbetrokkenheid via online gaming.

***De hoofddoelstelling** is het ontwikkelen en toepassen van innovatieve methoden en praktijken om gemeenschappelijke waarden te bevorderen en burgerschapsvorming en onderwijs voor iedereen te stimuleren.*

***De belangrijkste doelgroep** van INGAME zijn jongvolwassenen (18 tot 35 jaar). Andere belanghebbenden kunnen zijn: overheidsinstanties die verantwoordelijk zijn voor het onderwijs op lokaal, regionaal, nationaal en Europees niveau, leerkrachten en hun beroepsverenigingen, NGO's, en organisaties die zich bezighouden met sociale integratie en migranten.*