

Partnerzy projektu:



Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej „Erasmus+”

Ten projekt został zrealizowany przy wsparciu finansowym Komisji Europejskiej. Niniejszy komunikat odzwierciedla jedynie poglądy autora i Komisja nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie zawartych w nim informacji.

Numer projektu: 612166-EPP-1-2019-1-ES-EPPKA3-IPI-SOC-IN

Media społecznościowe INGAME:

<https://www.facebook.com/InGame-project>

https://www.instagram.com/ingame_project

<https://twitter.com/IngameProject>



Dołącz do INGAME!

ingame.erasmus.site



O projekcie

Celem szczegółowym jest poprawa zdobywania kompetencji społecznych i obywatelskich oraz rozwijanie wiedzy, zrozumienia i poczucia przynależności do wartości i praw obywatelskich.



Ponadto, projekt INGAME bezpośrednio i pośrednio poprawi kompetencje cyfrowe, językowe, czytania, komunikacji i pracy w grupie.



*Projekt **INGAME** koncentruje się na grach online i umiejętnościach cyfrowych w celu rozwijania umiejętności obywatelskich i umiejętności młodych dorosłych. Jest to nowy obszar rozwoju umiejętności, który zostanie w pełni rozwinięty za pomocą zaawansowanych narzędzi ICT, wykorzystujących najnowsze osiągnięcia w technologii edukacyjnej poprzez budowanie umiejętności obywatelskiego zaangażowania za pomocą gier online.*

***Celem ogólnym** jest opracowanie i wdrożenie innowacyjnych metod opartych na grach jako nieformalnej praktyki edukacyjnej w celu kształtowania wartości obywatelskich.*

***Grupy docelowe projektu INGAME to:** młodzież (18-35 lat), władze publiczne odpowiedzialne za edukację na poziomie lokalnym, regionalnym, krajowym i europejskim, pedagodzy i ich stowarzyszenia, organizacje pozarządowe, organizacje zajmujące się integracją społeczną i migrantami.*