

Projekto partneriai:



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Šis projektas finansuotas remiant Europos komisijai. Šis rezultatas atspindi tik autorių nuomonę, todėl Komisija negali būti laikoma atsakinga už bet kokį jame esančios informacijos pateikimą.

Projekto Nr. 612166-EPP-1-2019-1-ES-EPPKA3-IPI-SOC-IN

INGAME socialinės medijos kanalai:

<https://www.facebook.com/InGame-project>

https://www.instagram.com/ingame_project

<https://twitter.com/IngameProject>

**Prisijunkite prie INGAME
bendruomenės!**

www.www.com



APIE PROJEKTĄ

Konkretus tikslas yra ugdyti jaunų suaugusiųjų žinias ir supratimą apie pagrindines vertybes ir teises, taip pat socialines ir pilietines kompetencijas.



INGAME tiesiogiai ir netiesiogiai pagerins skaitmeninius, kalbinius, skaitymo, bendravimo ir bendradarbiavimo įgūdžius.



INGAME projekte didelis dėmesys skiriamas internetiniams žaidimams ir jaunuolių pilietiniams įgūdžiams lavinti per skaitmenines priemones. Tai yra nauja įgūdžių ugdymo sritis, kuri bus visiškai išplėtotą ir teikiama naudojant sudėtingas ICT priemones, diegiant naujausias švietimo technologijas ir remiantis pilietiniu įsitraukimu per internetinius žaidimus.

***Pagrindinis tikslas** yra sukurti ir įgyvendinti naujoviškus pedagoginius metodus, siekiant skatinti pilietinį aktyvumą.*

***INGAME** tikslinė auditorija yra jaunimas (nuo 18 iki 35 metų). Taip pat kaip susijusias šalis galime įtraukti valdžios institucijas, kurios atsakingos už švietimą regioniniu, nacionaliniu ir Europos lygiu. Be to pedagogus ir jų asociacijas, NVO, organizacijas, dirbančias su imigrantais ir jų integracija.*