

Socios del proyecto:



Cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta comunicación refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.

Referencia: 612166-EPP-1-2019-1-ES-EPPKA3-IPI-SOC-IN

INGAME channels:

<https://www.facebook.com/InGame-project>

https://www.instagram.com/ingame_project

<https://twitter.com/IngameProject>



Únete a la comunidad
INGAME!

ingame.erasmus.site



Sobre el proyecto

El objetivo específico es fomentar el conocimiento y la comprensión de los valores y derechos fundamentales, así como las competencias sociales y cívicas de los jóvenes adultos.



Además, INGAME mejorará directa e indirectamente las habilidades digitales, lingüísticas, de lectura, comunicación y colaboración de los jugadores.



*El proyecto **INGAME** se centra en los juegos en línea y las habilidades digitales para el desarrollo de competencias cívicas por parte de los jóvenes. Esta es una nueva área de desarrollo de competencias que será completamente elaborada y entregada a través de sofisticadas herramientas TIC, empleando las últimas innovaciones en tecnología educativa para desarrollar el compromiso cívico por medio del juego en línea.*

*El **objetivo general** es desarrollar e implementar métodos y prácticas innovadores para promover valores comunes y fomentar la educación cívica e inclusiva.*

*El **público objetivo de INGAME** son los jóvenes (de 18 a 35 años) y entre las partes interesadas también podemos incluir autoridades responsables de la educación a nivel local, regional, nacional y europeo, educadores y sus asociaciones, ONG, organizaciones que trabajan en el ámbito de la inclusión social y la inmigración.*