

## Partenerii proiectului:



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Acest proiect a fost finanțat cu suportul Comisiei Europene. Această comunicare reflectă doar punctul de vedere al autorului, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare care ar putea fi făcută informațiilor conținute în aceasta.

Număr proiect: 612166-EPP-1-2019-1-ES-EPPKA3-IPI-SOC-IN

*INGAME canale media:*

<https://www.facebook.com/InGame-project>

[https://www.instagram.com/ingame\\_project](https://www.instagram.com/ingame_project)

<https://twitter.com/IngameProject>



*Alătură-te comunității*

*INGAME!*

[ingame.erasmus.site](http://ingame.erasmus.site)



## Despre proiect

*Obiectivul specific al proiectului este încurajarea cunoașterii și înțelegerii valorilor și drepturilor fundamentale ale omului, precum și dezvoltarea competențelor sociale și civice*



*În plus, INGAME va îmbunătăți în mod direct și indirect abilitățile digitale, lingvistice, de citire, comunicare și colaborare ale jucătorilor.*



*Proiectul **INGAME** se concentrează puternic pe jocurile online și pe abilitățile digitale pentru dezvoltarea implicării civice a tinerilor adulți. Gaming-ul este un domeniu nou de dezvoltare a competențelor specifice, furnizat prin instrumente TIC sofisticate, folosind cele mai recente evoluții în tehnologia educațională, și care va conduce la angajament și implicare civică prin jocuri online.*

***Obiectivul general** este de a dezvolta și implementa metode și practici inovatoare pentru promovarea valorilor comune și încurajarea educației civice și incluzive.*

***Publicul țintă** INGAME sunt tinerii (18-35 de ani). Printre instituțiile relevante interesate vom include autorități publice responsabile cu educația la nivel local, regional, național și european, educatori și asociațiile acestora, ONG-uri, organizații care lucrează în domeniul incluziunii sociale și a migranților.*